

TEMA A

1. Si richiede di impostare un'attività laboratoriale da svolgere con studenti e del Dipartimento di Architettura sul seguente tema:
"Introduzione ad Arduino. Un workshop sui sistemi di prototipazione fisica e digitale basati su schede di prototipazione Arduino compatibili."
L'attività deve essere svolta su tre giornate da 6 ore ciascuna. Indicare obiettivi, materiali da utilizzare ed esercizi da svolgere.
2. Si richiede di descrivere il software di sviluppo UNITY spiegando l'architettura del sistema di lavoro, gli ambiti applicativi e i possibili output finali.

TEMA B

1. Si richiede di impostare un'attività laboratoriale da svolgere con studenti delle lauree magistrali o del dottorato del Dipartimento di Architettura sul seguente tema:
"Integrazione tra Processing e Arduino. Un workshop sui sistemi di prototipazione basati su schede Arduino compatibili e User Interface sviluppate in Processing."
L'attività deve essere svolta su tre giornate da 6 ore ciascuna. Indicare obiettivi, materiali da utilizzare ed esercizi da svolgere.
2. Quali sono le potenzialità del Real-time rendering in UNITY. Descrivere le caratteristiche del processo di visualizzazione. Le problematiche e gli ambiti applicativi di questa tipologia di rendering.

TRACCIA ESTRATTA

TEMA C

1. Si richiede di impostare un'attività laboratoriale da svolgere con studenti delle lauree magistrali o del dottorato del Dipartimento di Architettura sul seguente tema:
"Processing. Un workshop introduttivo sull'utilizzo del software e delle librerie di terze parti."
L'attività deve essere svolta su tre giornate da 6 ore ciascuna. Indicare obiettivi, materiali da utilizzare ed esercizi da svolgere.
2. Descrivere un processo di sviluppo di un prototipo interattivo sulla piattaforma Arduino. Quali passaggi si devono fare per strutturare un progetto, svilupparlo e compilarlo su una scheda Arduino UNO.